



ASSEMBLÉIA LEGISLATIVA DO ESTADO DE ALAGOAS

Assembleia Legislativa de Alagoas



PROTOCOLO GERAL 2112/2022
Data: 22/11/2022 - Horário: 09:14
Legislativo

EMENDA MODIFICATIVA N°. AO PROJETO DE LEI N°. 1028/2022

Adicionar na Unidade Orçamentária— SECRETARIA DE ESTADO DE RESSOCIALIZAÇÃO E INCLUSÃO SOCIAL, **código do órgão 34000, Unidade Orçamentária 34051**, conforme quadro abaixo

Código Orçamentário/PT	Ação		Localização	Natureza da Despesa/ Fonte	Total do PT		
					Projeto de Lei	Emenda	Após Emenda
14.421.0006.3182	CONSTRUÇÃO DE UNIDADES PRISIONAIS E ADMINISTRATIVAS		204 - Região Metropolitana	4.4.90/500	150.000	12.000.000	12.150.000
Total					12.000.000	12.150.000	

Decréscimo na Unidade Orçamentária SECRETARIA DE ESTADO DA SEGURANÇA PÚBLICA, código do órgão 19000, Unidade Orçamentária 19033,

Código Orçamentário/PT	Ação		Localização	Natureza da Despesa/ Fonte	Total do PT		
					Projeto de Lei	Redução	Após Redução
06.122.0004.2001	MANUTENÇÃO DAS ATIVIDADES DO ÓRGÃO		210 - Todo o Estado	3.3.90/500	47.675.785,00	12.000.000,00	35.675.785,00
Total					12.000.000,00	35.675.785,00	

SALA DAS SESSÕES DA ASSEMBLÉIA LEGISLATIVA ESTADUAL, em Maceió,
de de 2022.

CABO BEBETO
Deputado Estadual



A SSEMBLÉIA LEGISLATIVA DO ESTADO DE ALAGOAS

JUSTIFICATIVA

O Sistema Prisional de nosso estado precisa urgentemente de intervenções em sua estrutura física, por ser uma questão de segurança dos detentos e dos policiais penais.

Atualmente a iluminação é precária, as vias internas estão em péssimas condições, o que aumenta o desgaste dos veículos e consequentemente a despesa do estado, além de outras necessidades reais e iminentes que estão diretamente ligadas à segurança de todos e principalmente da população.

Assim, é de fundamental importância que a presente emenda seja aprovada, para que viabilize a reestruturação do Sistema Prisional.

**SALA DAS SESSÕES DA ASSEMBLÉIA LEGISLATIVA ESTADUAL, em
Maceió, de 2022.**

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "Cabo Bebeto".

CABO BEBETO
Deputado Estadual